

**Сборник вопросов для подготовки экзаменационных билетов для аттестационных комиссий по подтверждению Всероссийской категории, 1 категории, 2 категории, 3 категории по спортивной дисциплине «шахматы» вида спорта «спорт лиц с поражением ОДА»**

1. Участник, сделав ход на доске, забыл переключить часы. Обязан ли судья напомнить забывшему о часах? Не будет ли это подсказкой?
2. Участник в цейтноте спрашивает судью или партнёра о количестве сделанных ходов. Действия судьи.
3. Может ли судья обратить внимание участника на некорректное поведение во время игры?
4. Правила записи шахматной партии и хода.
5. Участник небрежно ведет запись партии. Должен ли судья сделать ему замечание?
6. Содержания Положения о соревновании. Кто его разрабатывает?
7. Понятие игровой зоны.
8. Определение мест в личных и командных соревнованиях при одинаковом количестве набранных очков.
9. В каких случаях можно зачесть поражение обоим партнерам?
10. Кем и как рассматриваются протесты на решения судьи турнира?
11. Белые рокировали в длинную сторону через битое поле D1. Какой фигурой они обязаны сделать ход?
12. Белые сделали длинную рокировку. При этом ладья пересекла битое поле B1. Считается ли, что ход сделан?
13. Рокировка начата ходом ладьи. Партнёр требует замены хода рокировки ходом ладьи. Прав ли он?
14. Король партнёра заматован, но флажок успел упасть до совершения контрольного хода при переключении часов. Решение судьи.
15. На протяжении 50 сделанных ходов не было как разменов фигур и пешек, так и ходов пешками. Однако в позиции одна из сторон получает форсированный мат в 2 хода. Решение судьи.
16. В блиц в позиции Кр+Ф против Кр+С (К) сильнейшая сторона просрочила время. Решение судьи.
17. В блиц возникла позиция Кр +Ф (Л) против Кр + Ф (Л). Решение судьи.
18. В блиц в позиции Кр+Ф против Кр+ пешка сильнейшая сторона просрочила время. Решение судьи.
19. Как определить, зная стартовые номера, кто из участников играет белыми? Турнир проводится по круговой системе.
20. В чём заключается сущность игры по схевенингенской системе?
21. В чём заключается сущность игры швейцарской системе?
22. Выяснилось, что часы одного из партнеров некоторое время стояли. Действия арбитра.
23. Выяснилось – идут часы обоих партнеров. Действия судьи.
24. Сколько времени даётся на партию каждому участнику в соревнованиях по молниеносной (блиц-шахматы) игре?
25. Порядок установки часов на игровом столике.
26. Может ли играющий, дотронувшись до одной фигуры, пойти другой?
27. Какие фазы тура имеют повышенную конфликтность?

28. Судья убедился, что в данной цейтнотной партии контрольный ход сделан. Следует ему сразу перейти к другим цейтнотным партиям?
29. Контроль без добавления времени 30 сек. На ход. Участник в цейтноте спрашивает у судьи о количестве ходов. Действия судьи.
30. Минутная стрелка явно прошла цифру «12», не задев флажка. Решение судьи.
31. Какова стратегия поведения судьи в цейтнотном интервале?
32. Что считается моментом просрочки времени?
33. По записям обоих партнеров, получается, что контрольное число ходов сделано. Судейская проверка этого не подтверждает. Решение судьи.
34. Какова техника проверки троекратного повторения позиции? Останавливают ли при этом часы? На другой доске восстановить партию, до заявленного повторения.
35. Останавливаются ли часы при проверке троекратного повторения позиции?
36. Участник заявил о троекратном повторении позиции. Однако во время проверки решил отказаться от своего заявления. Решение судьи.
37. Что такое незавершенный ход?
38. Может ли партнер, поставив свою пешку на поле превращения, изменить ход?
39. Участник опоздал на тур на 1 час 05 минут. Может ли судья допустить его к игре? А если начало игры по каким-то причинам передвинулось?
40. Участники согласились на ничью на 2-ом ходу. Действия судьи.
41. Назовите состав главной судейской коллегии?
42. Какие соревнования являются официальными?
43. Кто утверждает квалификационные требования?
44. Кто ведёт учёт спортивной судейской деятельности судей всероссийской категории?
45. Наименование оценок спортивного судейства в виде спорта "шахматы".
46. Какие соревнования, и какие оценки засчитываются в практику судейства при присвоении и подтверждении квалификационных категорий спортивным судьям по виду спорта "шахматы"?
47. Кто допускается к сдаче квалификационных зачетов спортивными судьями в виде спорта "шахматы"?
48. Что такое коэффициент Бухгольца?
49. В партии (контроль времени: 120 минут до конца партии каждому участнику с добавлением 30 секунд на ход, начиная с первого) белые сделали невозможный ход. Время белых 0ч.04мин.35сек., чёрных 0ч.03мин.27сек. Действия судьи.
50. В партии (контроль времени: 120 минут до конца партии каждому участнику с добавлением 30 секунд за ход, начиная с первого) белые потребовали зафиксировать троекратное повторение позиции, которого при проверке не оказалось. Время белых: 0ч.03мин.25сек., время чёрных: 0ч.08мин.27сек. Действия судьи.
51. В партии (контроль времени: 120 минут до конца партии каждому участнику с добавлением 30 секунд за ход, начиная с первого) черные сделали невозможный ход. Время белых 1ч.24мин.35сек., чёрных 1ч.03мин.20сек. Действия судьи.
52. В партии (контроль времени: 120 минут до конца партии каждому участнику с добавлением 30 секунд за ход, начиная с первого) черные потребовали зафиксировать троекратное повторение позиции, которого при проверке не оказалось. Время белых: 0ч.13мин.05сек., время чёрных: 0ч.18мин.54сек. Действия судьи.

53. В партии (контроль времени: 15 минут до конца партии каждому участнику с добавлением 10 секунд за ход, начиная с первого) черные сделали невозможный ход. Время белых 0ч.04мин.15сек., чёрных 0ч.03мин.12сек. Действия судьи.
54. В партии (контроль времени: 15 минут до конца партии каждому участнику с добавлением 10 секунд за ход, начиная с первого) черные сделали невозможный ход. Время белых 0ч.14мин.34сек., чёрных 0ч.11мин.42сек. Действия судьи.
55. В партии (контроль времени: 120 минут до конца партии каждому участнику с добавлением 30 секунд за ход, начиная с первого) черные сделали невозможный ход. Время белых 0ч.04мин.44сек., чёрных 0ч.00мин.05сек. Действия судьи.
56. В партии (контроль времени: 15 минут до конца партии каждому участнику с добавлением 10 секунд за ход, начиная с первого) черные потребовали зафиксировать трехкратное повторение позиции. Время белых: 0ч.10мин.15сек., время чёрных: 0ч.08мин.14сек. Действия судьи.
57. В партии (контроль времени: 120 минут до конца партии каждому участнику с добавлением 30 секунд на ход, начиная с первого) черные потребовали зафиксировать трехкратное повторение позиции, которого при проверке не оказалось. Время белых: 2ч.03мин.15сек., время чёрных: 2ч.00мин.04сек. Действия судьи.
58. Взятие короля
- это возможный ход в быстрой игре, ведущий к победе
  - это возможный ход в блице, ведущий к победе
  - это невозможный ход
59. Белые совершили невозможный ход. На часах белых 3 минуты, у черных 2 минуты. Результат должен быть:
- классические шахматы – черным добавляется еще 2 минуты; быстрые шахматы – черным добавляется 2 минуты; блиц – счет 0-1
  - классические шахматы – счет 0-1; быстрые шахматы – счет 0-1; блиц – счет 0-1
  - классические шахматы – черным добавляется 2 минуты; быстрые шахматы – счет 0-1; блиц – счет 0-1
60. Черные с одиноким королем просрочили положенное время, но игра заканчивается вничью, потому что
- белые имеют лишь двух коней
  - белые имеют лишь слона
  - белые имеют лишь одну пешку, заблокированную черным королем
61. Если игрок, имеющий право хода, намеренно касается на доске более чем одной из своих фигур, то затем он должен
- передвинуть первую из тронутых фигур
  - передвинуть последнюю из тронутых фигур
  - передвинуть любую тронутую фигуру
62. Игрок передвинул ладью на другое поле и отпустил руку, но перед нажатием часов обнаружил, что король находится под шахом
- игрок проигрывает партию из-за совершения невозможного хода в классической партии
  - игрок проигрывает партию из-за совершения невозможного хода в блице
  - игрок должен вернуть ход обратно и совершить любой возможный ход ладьей для защиты от шаха, если это невозможно игрок может сделать любой возможный ход для защиты от шаха

63. Каждый игрок должен записывать свои ходы и ходы соперника
- он может сначала записать ход и затем сделать его на доске
  - он должен записать предыдущий ход до того, как сделает следующий
  - он может сделать два хода и затем записать их
64. Если во время игры с классическим контролем после 20 ходов было обнаружено, что на 5-ом ходу был сделан невозможный ход
- партия должна быть продолжена
  - должна быть определена позиция в игре непосредственно перед совершением невозможного хода, а время на часах должно быть скорректировано
  - партия отменяется, и новая партия должна быть сыграна с меньшим временем на часах
65. Если игрок превращает пешку, то выбор новой фигуры определен
- когда избранная фигура касается поля превращения
  - когда он отпустил руку от избранной фигуры
  - когда он нажал кнопку на своих часах
66. Игрок теряет право заявлять претензии против нарушения своим соперником правил, которые решают вопросы касания фигур или отрыва руки от фигуры.
- когда он нажимает кнопку на своих часах
  - когда он намеренно касается фигуры
  - когда он сделал ход на шахматной доске и отпустил руку от фигуры
67. Во время классической игры замечено, что оба черных слона находятся на черных полях, и не было превращения. Какое решение правильное?
- черные проигрывают игру
  - никаких действий, игра продолжается
  - игра начинается с момента совершения ошибки
68. Контроль времени на официальных соревнованиях ФИДЕ: Олимпиады, индивидуальные и командные чемпионаты мира и континентов, мировые и континентальные юношеские чемпионаты
- 90 минут/игра плюс 30 секунд на ход, начиная с первого хода
  - 90 минут на 40 ходов, плюс 15 минут на все оставшиеся ходы и 30 секунд на ход начиная с первого хода
  - 90 минут на 40 ходов, плюс 30 минут на все оставшиеся ходы и 30 секунд на ход, начиная с первого хода
69. Контроль времени ФИДЕ на рейтинговых турнирах, где участвуют игроки с рейтингом выше 2200
- каждый игрок должен иметь минимум 120 минут на партию
  - каждый игрок должен иметь минимум 90 минут на партию
  - каждый игрок должен иметь минимум 60 минут на партию
70. При контроле времени 2 часа на 40 ходов и 30 минут до конца партии, игрок, имеющий менее 5 минут
- не обязан записывать ходы
  - должен записывать только свои ходы
  - должен отмечать сделанные ходы
71. Перед началом партии шахматные часы располагаются на столе
- согласно решению арбитра
  - всегда на правой стороне от черных фигур
  - согласно пожеланию игрока, играющего черными фигурами

72. Игрок А предлагает ничью, во время своего хода. Когда соперник В должен дать ответ на предложение ничьей?
- соперник В должен ответить незамедлительно
  - соперник В может ждать до того, как он увидит ход игрока А, а потом В может подумать столько времени сколько у него есть на часах, но не уронив флажок
  - соперник В может ждать до того, как увидит ход игрока А, а потом может думать все свое время и согласиться с предложением даже когда флаг упадет.
73. У Черных есть только король и слон, у белых только король и ферзь. Белые совершают невозможный ход и нажимают на часы. Каков будет результат партии блиц?
- черные выиграли партию
  - у белых 0 очков, у черных 0.5 очков
  - арбитр объявляет ничью
74. Оба игрока обязаны записывать ходы при добавлении времени на ход
- по крайней мере 20 секунд
  - по крайней мере 30 секунд
  - по крайней мере одной минуты
75. Если оба игрока прибыли в турнирный зал через 31 минут после начала тура и в соответствии с правилами соревнований время опоздания составляет 30 минут, то:
- Игрок, который играет белыми фигурами, должен потерять 30 минут (его часы шли), которые истекли, пока он прибыл
  - обоим игрокам должно быть засчитано поражение
  - оба игрока потеряют 15 минут
76. Игрок должен
- использовать одну и ту же руку для передвижения фигур во время игры
  - записывать ход той же рукой которой был сделан ход
  - переключать часы той же самой рукой которой был сделан ход
77. Если совершен невозможный ход и/или фигуры должны быть возвращены в предыдущее положение
- арбитр должен решить, какое время должно быть показано на часах
  - каждый игрок получит половину времени оставшегося до конца тура
  - игроки должны продолжить игру с временем, указанным на их часах
78. Если игра началась не тем цветом фигур, то
- она должна быть прервана, и игроки должны начать новую игру с правильными цветами фигур
  - она должна продолжаться, если судья не решит иначе
  - она должны быть прервана, и судья должен объявить ничью
79. Игра в классические шахматы окончилась матом со стороны белых. Игроки подписали результат 1-0 на бланке. Было замечено, что оба белых слона занимают белые поля, не было превращения, и последний ход белых не был сделан слоном. Какое решение правильное?
- Белые проигрывают игру
  - результат остается 1-0
  - игры начинается заново с момента ошибки
80. Если во время игры обнаружен невозможный ход, но положение перед невозможным ходом не может быть определено, то

- a) игра должна возобновиться с последней позиции, которую удалось определить, перед совершением невозможного хода
- b) должна быть сыграна новая партия с укороченным контролем времени
- c) арбитр объявляет, что игра закончилась вничью

81. Игроки должны

- a) записать ход заранее до совершения его на шахматной доске
- b) записать ход после совершения его на доске
- c) записать ход в любое время согласно своим пожеланиям

82. Бланк партии

- a) должен быть виден арбитру в течение всей игры
- b) игроки могут прикрывать количество ходов на их бланках для записи ходов
- c) Нет правил, относящихся к бланкам партии для записи ходов в Правилах игры в шахматы.

83. Если требование по поводу троекратного повторения позиции оказалась неверным, и у обоих игроков на часах осталось всего по 2 минуты, тогда после решения арбитра оставшееся время на часах станет:

- a) 1 минута и 5 минут
- b) 2 минуты и 5 минут
- c) 2 минуты и 4 минуты

84. Если игрок, имеющий право хода, имеет менее двух оставшихся минут на своих часах и требует зафиксировать ничью, то решение арбитра

- a) должно быть окончательным,
- b) может быть рассмотрено в апелляционном комитете,
- c) может быть изменено главным арбитром

85. Если мобильный телефон игрока звонит в игровом помещении в ходе игры, то арбитр:

- a) должен удалить игрока с соревнования,
- b) должен сделать предупреждение игроку, дать дополнительные 5 минут его сопернику и позволить ему продолжить игру,
- c) должен зафиксировать поражение в партии и определить результат соперника

86. Игрок делает невозможный ход, и его соперник выдвигает правильное требование, но есть один арбитр на одну партию. Это

- a) ведет лишь к предупреждению игрока в игре блиц,
- b) ведет к победе соперника в игре блиц,
- c) дает возможность оппоненту получить дополнительные 1 минуты в игре блиц

87. Когда игрок ушел или исключен из соревнования по круговой системе, но сыграл менее 50% своих партий. Какие его результаты должны быть:

- a) Его результаты удалены с таблицы соревнований
- b) его очки остаются в таблице соревнований только для рейтинга, но набранные им или против него очки не считаются в финальном положении
- c) его очки остаются в таблице соревнований и учитываются в окончательных итогах

88. Игрок исключен из турнира

- a) если игрок не появился в течение двух туров
- b) если игроку засчитано поражение в одной игре по неявке без уважительных причин

с) если игроку засчитано поражение в трех играх по неявке, если правила турнира не устанавливают другого

89. Контроль времени: 10 мин плюс 5 секунд на ход и один арбитр на 5 игр предусматривается согласно:

- а) правилам блица
- б) правилам быстрых шахмат
- с) правилам игры в классические шахматы

90. Неправильная расстановка фигур, неправильное расположение шахматной доски или неправильная установка часов в быстрой игре может быть заявлено не позже чем:

- а) до 3-го хода черных
- б) до 4-го хода белых
- с) до 10-го хода черных

91. После 5-го хода по правилам быстрых шахмат, игроки столкнулись со случаем неправильного расположения на доске короля и ферзя (Kd1, Qe1), тогда:

- а) рокировка разрешена только с ладьей a1
- б) рокировка разрешена обеими ладьями a1 и h1
- с) рокировка с этим королем не разрешена

92. В блице во время игры белая пешка достигает 8-ого ряда и игрок заменяет её на перевернутую ладью, говоря, что это ферзь. Потом он переключил свои часы. Соперник заявил о невозможном ходе. Правильное решение арбитра:

- а) сказать, что белые проиграли из-за невозможного хода
- б) остановить часы, дать белым ферзя и продолжить игру
- с) сказать игроку, играющему белыми фигурами правильно поставить ладью

93. Система Койя для круговых турниров

- а) количество очков, набранных у всех соперников, кто набрал 50% очков или более.
- б) количество очков, набранных у всех соперников, кто набрал 50% или менее
- с) является суммой очков соперников, которых игрок победил, и половины суммы очков соперников, с которыми он сыграл вничью, и лишь тех соперников, которые набрали 50% или более.

94. В середине турнира по швейцарской системе после начала тура, игра продолжалась только 5 минут. Один из игроков подходит к арбитру и говорит, что его результат в предыдущем раунде был неправильным, это значит, что он должен играть с другим оппонентом в этом туре. Решение арбитра:

- а) жеребьевка на следующие туры остается с неправильным результатом
- б) тур задерживается и меняется жеребьевка одной или нескольких пар, а другие партии продолжают
- с) тур продолжается. Результат добавляется в программу пар и следующие туры, составляются исходя из исправленных результатов.

95. В позиции на диаграмме игрок А сыграл Фа7-е3+ и остановил шахматные часы, так как заметил, что у соперника упал флажок. Белые: Кре2, Фс3, п.п. а3, а4 (4 фигуры) Черные: Кре4, Фа7, Ла1, Сf5, п.п. а5, d5, e5, f4 (8 фигур)

- а) поражение белых,
- б) ничья,
- с) победа белых,

96. Если звонит мобильный телефон у игрока, играющего белыми фигурами в ходе игры после первого хода черных, то арбитр должен записать:

- a) счет -:+ (как неявка на игру)
- b) счет 0:1
- c) счет 0,5:1

97. Если один игрок получает одно очко из-за того, что определенный игрок не пришел на игру против него. Можно ли ставить их в пару ещё раз?

- a) Да
- b) Нет
- c) Только, если поменялся цвет фигур